

INSTITUTO POLITÉCNICO NACIONAL

Escuela Superior de Cómputo

Programación Orientada a Objetos.

Nombre del alumno: Jesús Arturo Araiza Grijalva

Nombre del Profesor: José Sanchez Juarez

Tema: Práctica 3

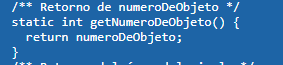
En el programa del ejemplo. 2, ¿cuál es la variable de clase? Justificar su respuesta.

La variable de clase está declarada como “static” antes del tipo, por lo cual podemos ver que en el ejemplo 2 la variable *static int numeroDeObjeto* corresponde a la variable de clase.



¿Por que se dice que el método numeroDeObjeto, es método de clase?

Porque está declarada como “static”, y regresa una variable que también está declarada como tipo static, o sea una variable de clase, este método puede ser usado por cualquier instancia que salga de esta clase, y el valor de esta variable será el mismo para todas las instancias.



¿Cómo se invoca a un método de clase?

Llamando al nombre de la clase que contiene al método, en este ejemplo sería Circulo2.getNumeroDeObjeto, también se puede llamar por cada instancia particular como se hace normalmente con los métodos de instancia.

